

COMTAC



12

12 Heures de Stream Caritatif

Initiative en soutien à l'IHU Méditerranée Infection pour leur action contre le CoVid-19

Communiqué de Presse

Le Commandement Tactique Francophone (abrégé ComTAC) est une communauté de joueurs évoluant dans l'univers virtuel d'un jeu vidéo appelé Elite: Dangerous, édité par Frontier Development LLC. Ce regroupement de joueurs propose du contenu en jeu afin de permettre à ses membres de participer à des événements réguliers dans cet univers virtuel.

En ces temps de confinement, causé par la pandémie du CoVID-19, beaucoup de personnes sont cantonnées chez elles, pendant que le personnel médical est en première ligne, afin de lutter contre la souche de SARS-CoV-2 qui frappe la population mondiale. Les membres du ComTAC n'ont pas pu rester indifférents à cette situation, où pendant que nous nous divertissons, d'autres sont à pied d'oeuvre, et luttent pour notre santé.

Alors que les autorités mondiales parlent d'un déconfinement progressif, nos chercheurs ont plus que jamais besoin de notre soutien afin de pouvoir trouver au plus vite un traitement efficace qui pourra nous prémunir d'une seconde vague meurtrière.

Nous organisons donc un stream de 12 heures le Vendredi 1er Mai à partir de 13 heures (Heure de Paris) afin de remplir une cagnotte destinée au plus grand centre spécialisé de France (et un des meilleurs d'Europe, voire du monde), à savoir, l'IHU Méditerranée Infection.

Le ComTAC : une alliance Francophone

Le Commandement Tactique Francophone (ci-après, nommé CTF) est un regroupement de factions francophones, quelles que soient leur allégeance, but, gouvernement ou orientation dans l'univers d'Elite: Dangerous. Il est le lieu d'organisation de nombreux évènements visant à rapprocher les joueurs et leur offrir un maximum d'activités différentes.

Le CTF est apolitique, il est insensible aux superpuissances et prône son indépendance, ainsi que sa volonté d'auto-détermination. Il aide à la coordination de l'ensemble des commandants francophones, afin de posséder une puissance efficace, servant à apporter toute aide dont les membres auraient besoin ; résolution de conflit avec d'autres groupes, défense de la BGS, etc...

Le CTF a pour principe la non-ingérence dans la politique interne de chacun de ses membres, il n'est donc pas là pour dicter sa loi aux groupes qui en font partie. Il n'est pas non plus conçu pour apporter une assistance à l'expansion d'un groupe, mais pour protéger les intérêts acquis par ses membres. Son fonctionnement sera similaire aux principes de base de l'O.T.A.N. ; il remplira une fonction de sécurité et de défense collective, de tous les groupes le constituant.

Les groupes membres du ComTAC

Le Commandement Tactique Francophone est composé d'une multitude de groupes, regroupant plus d'un millier de joueurs en ligne sur le jeu Elite:Dangerous.



Voir descriptifs des groupes en annexe

Elite Dangerous : un fond de stream étoilé

Elite: Dangerous est un jeu vidéo de simulation spatiale, de combat, de commerce et d'exploration interstellaire, développé et édité par Frontier Developments, sorti en décembre 2014.

Elite: Dangerous possède comme terrain de jeu la galaxie toute entière (la Voie Lactée) avec environ 400 milliards de systèmes, tous générés de manière procédurale (génération de manière aléatoire suivant des règles préétablies).

Débutant à bord d'un petit vaisseau et avec seulement quelques crédits, le joueur doit gagner en compétence, connaissance, richesse et pouvoir s'il veut survivre dans une galaxie futuriste.

A une époque où règnent les super-puissances galactiques, l'histoire de chaque joueur influe sur l'expérience de jeu et sur la narration de cet univers.

Les gouvernements s'écroulent, des batailles sont perdues ou remportées, et la frontière de l'humanité est redéfinie, le tout suite aux actions des joueurs.

Nous présenterons ce jeu et tous ces aspects durant toute la durée du stream en essayant de couvrir toutes les activités qu'il propose.

ComTAC 12 : Qu'est ce que c'est ?

C'est un Stream entièrement basé autour du jeu vidéo "Elite: Dangerous" dans le but de collecter des dons, afin d'appuyer l'**IHU Méditerranée Infection*** dans ces actions contre le COVID-19 telles que :

- La réalisation de plus d'un millier de diagnostics du COVID-19 (par jour)
- Séquencer les génomes pour corréler la sensibilité au traitement et l'évolution de la maladie
- Évaluer des stratégies thérapeutiques et en découvrir de nouvelles
- Isoler encore davantage de souches du virus.

C'est une technologie de régie audio-vidéo totalement nouvelle, décentralisée, qui permet d'unifier sur un seul canal de flux vidéo plus d'une vingtaine de diffuseurs, répartis sur l'ensemble du territoire, pilotée par un groupe de 3 personnes, qui pourront gérer en temps réel l'ensemble des points de vue de chaque streamer sur toute la durée de l'évènement.

***Voir descriptifs en annexe**

Programme du Direct du Vendredi 1er Mai 2020

13h à 14h : Introduction

Présentation générale du jeu.

14h à 15h : Prise en main d'Elite Dangerous

Introduction pour les nouveaux joueurs.

15h à 16h : Le LORE du jeu

Principaux faits marquant de l'histoire du jeu.

16h à 17h : Le minage et la piraterie

Les bases du minage simple, du core mining, les vaisseaux et équipements à avoir, introduction à la piraterie.

17h à 18h : Les wings, le crew, les squadrons

Présentation des outils de jeu en groupe

18h à 19h : La Bgs ou la conquête galactique

Présentation de la mécanique d'influence galactique.

19h à 20h : L'exploration de la galaxie

Les bases de l'exploration, les vaisseaux et équipement à avoir, le multi-crew.

20h à 21h : Les Thargoïdes ou l'invasion extra-terrestre...

Découverte et affrontement des Thargoïdes, vaisseaux, équipements et technologies.

21h à 22h : Le PVP et l'Arena:51

Le joueurs contre joueurs et l'événement phare du pvp francophone.

22h à 23h : Les évènements proposés par le ComTac

23h à 0h : Le "End-Game" et les nouveaux Fleet Carriers

à partir de 0h : Conclusions, Débats, Questions/réponses.

Annexes



- 1. Présentation de l'IHU Méditerranée Infection
- 2. Détails des groupes du ComTAC
- 3. Les Streamers
- 4. Trame narrative du stream
- 5. Contacts et réseaux sociaux

Annexe 1 : Présentation de l'IHU Méditerranée Infection



Financé par le Programme Investissements d'Avenir, l'Institut Hospitalo-Universitaire Méditerranée Infection est un centre de recherche, de soin, de formation et de valorisation spécialisé dans la lutte contre les maladies infectieuses. Il est dirigé par le Professeur Didier Raoult, microbiologiste le plus cité en Europe.

Les membres fondateurs de l'IHU Méditerranée Infection sont : Aix-Marseille Université, l'Assistance Publique Hôpitaux de Marseille, l'Institut de Recherche pour le Développement, le Service de Santé des Armées, la Fondation Mérieux, l'Etablissement Français du Sang et l'Institut National de la Santé et de la Recherche Médicale.

L'IHU Méditerranée Infection a été bâti grâce à un soutien financier du Programme Investissements d'Avenir piloté par le Secrétariat Général à l'Investissement, du Fonds Européen de Développement Régional (FEDER), de l'Agence Nationale de la Recherche, de la Région Provence Alpes Côte d'Azur, du Département des Bouches du Rhône, de la Métropole Aix-Marseille Provence et de la Ville de Marseille.

Annexe 2 : Les groupes membres du ComTac

51TH MASSILIA

Spécialités : *PvP "Endgame", Chasse à Primes, Combat, Mercenariat, Piraterie*

C'est une corporation totalement indépendante de mercenaires et de militaires privés. Elle peut remplir des contrats pour tout client, qu'il soit Impérial, Fédéral, ou autre. Chaque membre de la corporation est à même de remplir une mission qui lui est adressée.

Ses origines profondément ancrées dans les techniques militaires, fait qu'elle se constitue de plusieurs escadrilles parfaitement aguerries sur leurs spécialités respectives, et opère toujours en groupe.

Ne les craignez pas, c'est inutile. Vous n'aurez pas le temps de savoir que vous êtes leur cible...

BLACK BIRDS SQUADRON

Spécialités : *BGS, Chasse à Primes, Combat, Exploration, PvP, RP, chasse aux Thargoides.*

Black Birds est une escadrille dont le fonctionnement est basé sur des traditions anciennes et des rites chevaleresques. Les pilotes Black Bird sont tenaces tant dans leur engagement que dans leur mission. Ils sont aussi exigeants avec eux-mêmes, qu'impitoyables avec leur ennemi. Leur économie est basée sur leurs activités de mercenaires aussi indépendants qu'opportunistes. Ils se vendent au plus offrant et remplissent les missions qu'aucun autre pilote n'accepterait.

ENRAGED WOLF SQUADRON UNITY

Spécialités : *BGS, Chasse à Primes, Combat, Commerce, Exploration, Missions, Minage, Piraterie, Transport de passagers*

Chasseurs de primes et Mercenaires, ce sont des adeptes du profit et de l'adrénaline. Ils s'enrichissent grâce aux corporations qui se livrent des guerres sans merci et qui sont toujours prêtes à payer pour que leurs opposants tombent.

Que vous soyez pirates ou gardes de sécurité, que vous pensiez être au-dessus des lois ou les protéger, sachez qu'ils ne font pas la différence, pour eux vous n'êtes rien de plus qu'un nom sur la liste de leurs objectifs.

LES CORSAIRES DE L'EMPIRE

Spécialités : *BGS, Combat, Piraterie PVP*

Les corsaires de l'empire regroupent tous les aristocrates sans titre ou bannis, les ambitieux, les loups solitaires, les sociopathes, les rétifs de la hiérarchie, les alcooliques et les drogués, tous les infréquentables que la Flotte Impériale ne peut accepter dans ses rangs. Ce sont en général de très vilains garçons, assez vilains pour finir leur vie dans la soie et le satin d'un bordel de luxe, en tant qu'accessoire d'un petit baron libidineux, mais qui se sont distingués par leur courage ou leurs actions d'éclat au service de l'Empire.

IMPERIAL OCTOPUS CARTEL

Spécialités : *Chasse à Primes, Commerce, Piraterie, RP (Role Play)*

Soudoyer, corrompre, sont des principes de ce cartel.

Basé sur la piraterie, Ils se considèrent comme des agents décidant, des mineurs, des mercenaires ainsi que des contrebandiers. Ce groupe ne tolère aucune pitié et ne fait pas dans la charité.

LES AILES DE LA GALAXIE :

Spécialités: *BGS, Chasse aux Thargoïdes, Mineurs, Explorateurs, Commerçants*

Smiters Company est une corporation industrielle minière implantée dans le système d'Atins. C'est une union de dizaines de familles de mineurs et commerçants qui forment ensemble une corporation, toutes impliquées dans le commerce de matières premières à travers la galaxie. Cette union fut établie pour permettre à ces organisations commerciales d'augmenter leurs profits en s'unissant pour réduire le nombre de concurrents potentiels. Elle assure son leadership en contrôlant les tarifs en vigueur. Chaque pilote est libre de servir la faction majeure ou la puissance de son choix mais la priorité va d'abord à la company.

GREEN PLANET

Spécialités: *BGS, RP, Exploration, Histoire, Aide Humanitaire*

Green Planet est un mouvement humano-spatio-écologiste qui défend le respect et l'épanouissement de la personne humaine, extra-humaine et de la biodiversité à l'échelle cosmique.

Ils n'ont qu'une seule devise : "Que les nébuleuses vous chatouillent !"

LES PAPYS VOLANTS

Spécialités: *BGS, Exploration, Chasse à primes, Chasse aux Thargoïds*

Issus d'une escadrille francophone depuis plus de 10 ans, les fous volants, volaient sur des bons vieux coucous de la seconde guerre mondiale.

Lors d'une mission secrète, leur état major les a envoyé patrouiller dans le Pacifique quand un grand flash illumina leur cockpits. Ignorant ce qui venait de leur arriver, ces as du ciel terrien se sont réveillés 400 ans plus tard dans le système SOL, aux commandes de ces engins de l'espace. Depuis vous pouvez les croiser en vol ou sur leurs canaux de communication stellaire pour vous régaler de leur bonne humeur et des grandes rigolades de leurs pilotes jamais en reste d'humeur !

REMLOK INDUSTRIES

Spécialités: *BGS, Powerplay, Chasseurs de Primes, Explorateurs, RP, Histoire, Mineurs, PvP*

Remlok Industries est basé sur le système Bragurom Du et prochainement sur Tellus. La station haute-technologie, établie dans le système depuis 3300, produit des matériaux et modules de très haute qualité ainsi que des composants Remlok, en coopération avec Tellus Group. La corporation vise à établir un marché solide afin de renforcer notre marque d'équipements : Remlok. Vous êtes les bienvenus sur Bragurom Du et Tellus, merci de suivre les règles locales.

SANCTIS

Spécialités: *BGS, Commerce, Exploration, RP, Lore*

C'est en 3303 que la faction SANCTIS fut créée. Sanctis est une société Aérospatiale Neutre de Commandement Tactique et d'Intervention Stratégique. Notre faction est dotée d'un gouvernement démocratique et totalement indépendante. Elle accueille les commandants souhaitant rejoindre une faction libre, puissante et indépendante tout en garantissant une vie prospère et sécuritaire. L'état dispose de moyens financiers puissants destinés à garantir un fonctionnement optimale des infrastructures et des différents ministères présent dans les systèmes contrôlés.

THE FALLEN WINGS

Spécialités: *BGS, Combat, Chasse à prime, Exploration*

Regroupement de joueurs, tous déçus d'une ancienne administration, et unis par les liens développés au cours de cette dernière année. Un groupe assez hétéroclite composé de personnes de divers horizons et de pilotes affectionnant différentes activités en jeu, mais tous soudés et liés par le même engouement pour Elite dangerous, l'espace et ses histoires.

THE LOSP

Spécialités: *BGS "EndGame", Chasse aux Thargoïds, Chasse à primes, Explorateurs, Mineurs, Commerce, Lore*

The L.O.S.P est l'un des principaux groupes de la Coalition ED.fr. La "Ligue de l'Office Stellaire des Pilotes" est un rassemblement de Commandants "solo" qui souhaitent participer au jeu en coopération, quand leur humeur et leur temps IRL leur permettent. Un des objectifs du groupe est de trouver des partenaires occasionnels, tout en gardant la possibilité le reste du temps de la jouer "loup solitaire". En résumé, il s'agit d'un groupe de "casual wings" où les débutants peuvent progresser à leur rythme en profitant du conseil des anciens.

THE TORQUE COMPANY

Spécialités: *RP, Powerplay, Chasse aux Thargoïds, Commerce, Chasse à primes*

La Torque Company, petit groupe de pilotes qui tient un bar à LSE 239.

Ils voient au gré des événements galactiques, Chasse Xénomorphes, Conflit, Chasse à Primes, Commerce. Le principal c'est d'engranger des crédits afin de payer les fûts pour le bar. Le bar est ouvert à tous mais la seule règle est de rester libre, boire des bière, faire tourner le Jukebox et de profiter de leur superbe gamme de bornes d'arcades avec des vieux jeux légendaires du précédent millénaire.

MEDICORP

Spécialités: *RP, Sauvetage, Evacuations*

N'étant pas vraiment membre du ComTac, elle n'en demeure pas moins un allié important.

Cette ONG issue de la Wing Atlantis propose, depuis mai 2017, un nouveau type métier en jeu : Sauveteur/Medic. C'est l'un des premiers groupes, et l'un des plus reconnus, pour cette activité en jeu. Il est possible de se rendre partout dans la galaxie pour sauver des âmes, récupérer des nacelles d'évacuations etc. Il est également possible pour les sauveteurs de MediCorp de se rendre sur des CG ou zones de conflits en Open pour sauver...ce qui peut encore l'être !

Annexe 3 : Les streamers et intervenants

Nicou : Fondateur de Remlok Industries. Le plus important streamer français sur Elite Dangerous.

FireFox : Fondateur de la 51TH. Cofondateur du ComTAC et du Spear. Architecte du Système d'Information du ComTAC.

Kalhaan : Créateur d'Edtfm. Membre de la LOSP. Cofondateur du ComTAC

Resmo Syssla : Responsable de Elite-dangerous.fr et membre des EWSU.

Manuone Kenobi : Fondateur des Empire Corsairs. Créateur de contenus et Tutoriels sur Twitch et Youtube.

Dopeulien : Fondateur du Discord communautaire Elite Dangerous Francophone.

Atlante : Responsable régie de diffusion des flux en ligne. Membre des EWSU.

ShOt : Responsable de la Sanctis. Organisateur d'événements communautaires.

Noctis : Membre de la 51TH. Spécialiste du Lore d'Elite:Dangerous.

Firenzes : Joueur emblématique des bbs, l'un des plus anciens groupes français du jeu.

BlaisePascal : Membre des BBS. L'un des meilleurs créateur de contenus narratifs.

Sheridan : Spécialiste et joueur vétérans chez les EWSU

Myrdinn Wilt : Créateur de Kahina. Organisateur de contenu. Spécialiste de la Bgs. Membre de La LOSP

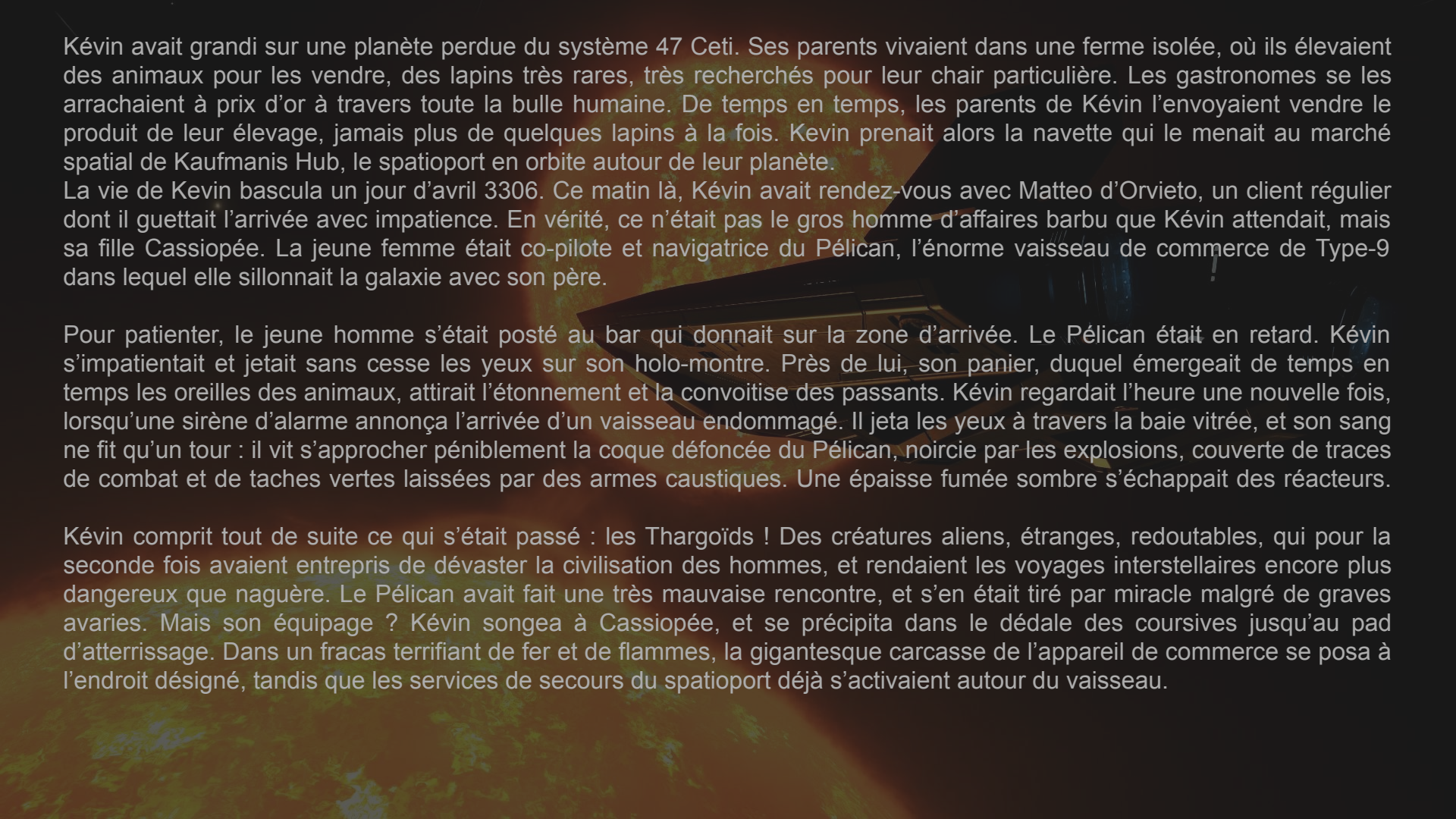
Annexe 4 : Trame narrative

Afin de rendre les douze heures stream plus vivantes, le Cmdr **Blaise Pascal** a écrit une histoire qui servira de fil conducteur.

Cassiopeé

En déclenchant les propulseurs verticaux, Kévin se sentit pris d'un vertige. Cette fois, il venait de larguer les amarres pour de bon. Il aligna tant bien que mal son Sidewinder face à la sortie de la base. Une pression sur la manette des gaz, et le léger vaisseau s'avança vers le gigantesque portail rectangulaire que les pilotes appelaient "la boîte aux lettres". Il entendit un léger vrombissement lorsqu'il traversa le champ de force, puis se retrouva dans le vide absolu, enveloppé aussitôt par la nuit glaciale de l'espace infini. Le silence, le froid et la mort l'enveloppèrent. Il accéléra sans se retourner. Oh, surtout, ne pas se retourner! L'œil rivé vers l'obscurité du ciel, déjà, il cherchait son étoile. Parmi les milliers d'étoiles qui brillaient sur le manteau de ténèbres, un seul l'attirait. C'est cette étoile qu'il voulait retrouver... Il la retrouverait... quoi qu'il arrive... Il mettrait le temps qu'il faudra... Il se l'était promis.

Tandis qu'il franchissait les abysses, il se souvint...



Kévin avait grandi sur une planète perdue du système 47 Ceti. Ses parents vivaient dans une ferme isolée, où ils élevaient des animaux pour les vendre, des lapins très rares, très recherchés pour leur chair particulière. Les gastronomes se les arrachaient à prix d'or à travers toute la bulle humaine. De temps en temps, les parents de Kévin l'envoyaient vendre le produit de leur élevage, jamais plus de quelques lapins à la fois. Kevin prenait alors la navette qui le menait au marché spatial de Kaufmanis Hub, le spatioport en orbite autour de leur planète.

La vie de Kevin bascula un jour d'avril 3306. Ce matin là, Kévin avait rendez-vous avec Matteo d'Orvieto, un client régulier dont il guettait l'arrivée avec impatience. En vérité, ce n'était pas le gros homme d'affaires barbu que Kévin attendait, mais sa fille Cassiopée. La jeune femme était co-pilote et navigatrice du Pélican, l'énorme vaisseau de commerce de Type-9 dans lequel elle sillonnait la galaxie avec son père.

Pour patienter, le jeune homme s'était posté au bar qui donnait sur la zone d'arrivée. Le Pélican était en retard. Kévin s'impatientait et jetait sans cesse les yeux sur son holo-montre. Près de lui, son panier, duquel émergeait de temps en temps les oreilles des animaux, attirait l'étonnement et la convoitise des passants. Kévin regardait l'heure une nouvelle fois, lorsqu'une sirène d'alarme annonça l'arrivée d'un vaisseau endommagé. Il jeta les yeux à travers la baie vitrée, et son sang ne fit qu'un tour : il vit s'approcher péniblement la coque défoncée du Pélican, noircie par les explosions, couverte de traces de combat et de taches vertes laissées par des armes caustiques. Une épaisse fumée sombre s'échappait des réacteurs.

Kévin comprit tout de suite ce qui s'était passé : les Thargoïds ! Des créatures aliens, étranges, redoutables, qui pour la seconde fois avaient entrepris de dévaster la civilisation des hommes, et rendaient les voyages interstellaires encore plus dangereux que naguère. Le Pélican avait fait une très mauvaise rencontre, et s'en était tiré par miracle malgré de graves avaries. Mais son équipage ? Kévin songea à Cassiopée, et se précipita dans le dédale des coursives jusqu'au pad d'atterrissage. Dans un fracas terrifiant de fer et de flammes, la gigantesque carcasse de l'appareil de commerce se posa à l'endroit désigné, tandis que les services de secours du spatioport déjà s'activaient autour du vaisseau.

Le visage de Kévin s'éclaira lorsqu'il vit Mattéo et sa fille descendre en titubant par la passerelle.

– Cassiopée... M. d'Orviéto... vous n'avez rien ?

– Non, mais j'ai bien cru que ces saletés d'insectes géants allaient nous faire la peau. Regardez dans quel état ils ont mis mon appareil...

Il s'interrompit pour se tourner vers l'un des pompiers.

– Hé ! ho ! vous là bas ! qu'est-ce que vous faites ? Excusez-moi, Kévin, il faut que je m'occupe des services de secours, où ils risquent de faire plus de dégâts qu'un essaim de xénomorphes !

Le marchand de lapins et la jolie astropilote se retrouvèrent seul sur le pad, au pied du spatonef encore fumant d'acide. Une odeur âcre d'ammoniac leur brûlait le nez et les yeux

– Cassio, ça va ? Pas trop secouée ?

– Un peu... Mais on s'en est tiré...

– Ne restons pas ici. Je t'offre un verre. Il faut que tu m'expliques...

A la terrasse du bar, Cassiopée lui fit un long récit. L'attaque des thargos, bien sûr, mais aussi tout le reste. Les lunes rouges et jaunes orbitant autour des anneaux de géantes gazeuses, les rubans de nuages autour des planètes aquatiques, les courses en rovers, sur les planètes glacées, sous les rayons fantastiques jetés par des étoiles bleues... les soleils furieux, crachant des gerbes orangées, les météores inouïs sous des cieux inconnus... et ce frisson au moment d'entrer dans l'hyper-espace... Kévin se sentait idiot et méprisable, en face de cette belle jeune femme brune en tenue de pilote, élancée, courageuse, aventurière. Sa seule aventure à lui se limitait à mettre deux fois par jour des fanes de carottes dans des cages de lapins idiots. Il était un pauvre ver de terre, amoureux d'une étoile.

Puis l'impossible se produisit.

– Ca te dirait d'embarquer avec nous ?

– Moi ? Dans un vaisseau spatial ?

– Tu t'occuperas des outils de minage, des tourelles de défense. Nous avons besoin d'un homme à tout faire. Tu feras un canonnier merveilleux, je t'apprendrai !

– Moi ? Mais... mes parents... mes lapins... je ne...

La déception se lut sur le visage de Cassiopée.

– Je comprends. Tu as ta vie ici. Et puis, je ne peux pas te forcer à embrasser mon existence. Les incertitudes, les dangers permanents... Il faut avoir la vocation.

– Je n'ai pas dit que je ne voulais pas... Mais... c'est si soudain... Il faut que j'en parle à mes parents...

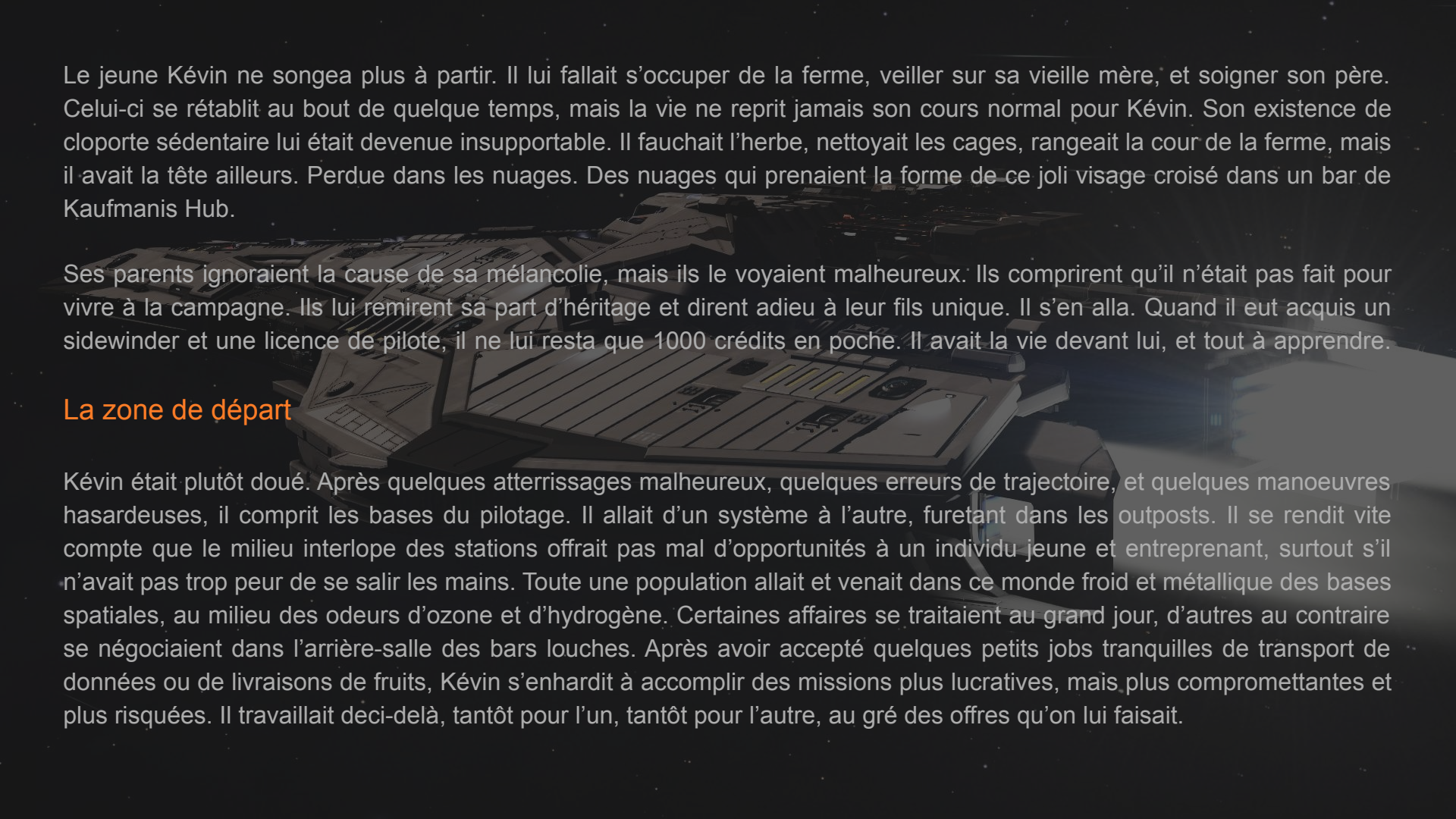
– Les réparations dureront quelques jours. Puis nous partirons pour les anciens mondes. Mon père a entendu parler d'une cargaison de cognac, à Lave Station, dont il compte tirer une petite fortune. Viens ! Je te montrerai les vieilles colonies... les musées de la Galcop à Lave, la station George Lucas à Leesti, le cimetière de vaisseaux à Tionisla...

Kévin n'hésita plus.

– Je descends chercher mes affaires, et je te rejoins.

– Ca marche. Mais sois à l'heure pour le départ. Nous ne t'attendrons pas.

Kévin reprit la navette et rentra chez lui, le coeur en émoi. Mais un drame s'était déroulé en son absence : son père s'était grièvement blessé au travail. Une courroie s'est détachée de la remorque de son tracteur, et il s'est retrouvé écrasé sous un chargement de cages.

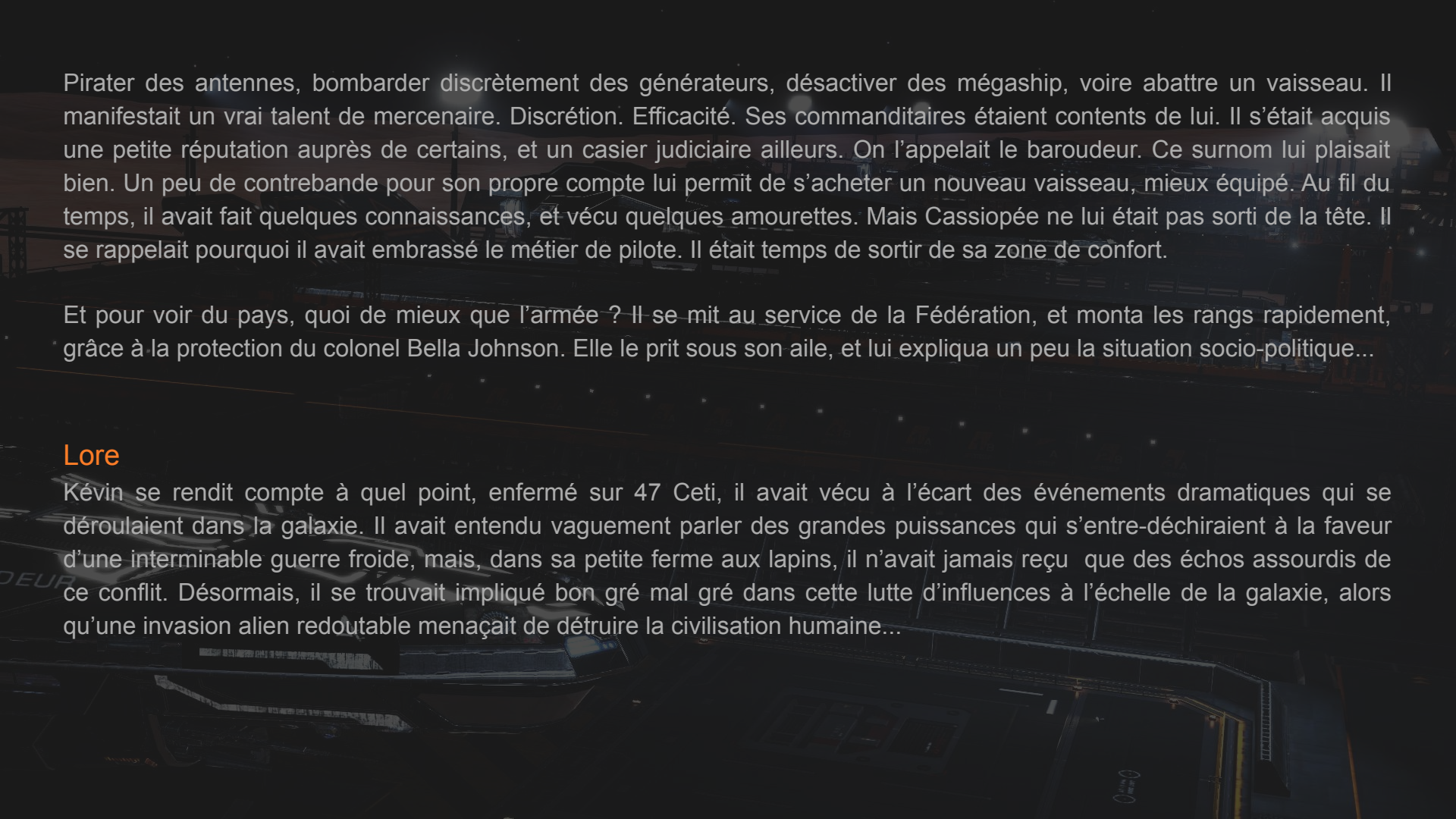


Le jeune Kévin ne songea plus à partir. Il lui fallait s'occuper de la ferme, veiller sur sa vieille mère, et soigner son père. Celui-ci se rétablit au bout de quelque temps, mais la vie ne reprit jamais son cours normal pour Kévin. Son existence de cloporte sédentaire lui était devenue insupportable. Il fauchait l'herbe, nettoyait les cages, rangeait la cour de la ferme, mais il avait la tête ailleurs. Perdue dans les nuages. Des nuages qui prenaient la forme de ce joli visage croisé dans un bar de Kaufmanis Hub.

Ses parents ignoraient la cause de sa mélancolie, mais ils le voyaient malheureux. Ils comprirent qu'il n'était pas fait pour vivre à la campagne. Ils lui remirent sa part d'héritage et dirent adieu à leur fils unique. Il s'en alla. Quand il eut acquis un sidewinder et une licence de pilote, il ne lui resta que 1000 crédits en poche. Il avait la vie devant lui, et tout à apprendre.

La zone de départ

Kévin était plutôt doué. Après quelques atterrissages malheureux, quelques erreurs de trajectoire, et quelques manoeuvres hasardeuses, il comprit les bases du pilotage. Il allait d'un système à l'autre, furetant dans les outposts. Il se rendit vite compte que le milieu interlope des stations offrait pas mal d'opportunités à un individu jeune et entreprenant, surtout s'il n'avait pas trop peur de se salir les mains. Toute une population allait et venait dans ce monde froid et métallique des bases spatiales, au milieu des odeurs d'ozone et d'hydrogène. Certaines affaires se traitaient au grand jour, d'autres au contraire se négociaient dans l'arrière-salle des bars louches. Après avoir accepté quelques petits jobs tranquilles de transport de données ou de livraisons de fruits, Kévin s'enhardit à accomplir des missions plus lucratives, mais plus compromettantes et plus risquées. Il travaillait deci-delà, tantôt pour l'un, tantôt pour l'autre, au gré des offres qu'on lui faisait.



Pirater des antennes, bombardier discrètement des générateurs, désactiver des mégaship, voire abattre un vaisseau. Il manifestait un vrai talent de mercenaire. Discrétion. Efficacité. Ses commanditaires étaient contents de lui. Il s'était acquis une petite réputation auprès de certains, et un casier judiciaire ailleurs. On l'appelait le baroudeur. Ce surnom lui plaisait bien. Un peu de contrebande pour son propre compte lui permit de s'acheter un nouveau vaisseau, mieux équipé. Au fil du temps, il avait fait quelques connaissances, et vécu quelques amourettes. Mais Cassiopée ne lui était pas sorti de la tête. Il se rappelait pourquoi il avait embrassé le métier de pilote. Il était temps de sortir de sa zone de confort.

Et pour voir du pays, quoi de mieux que l'armée ? Il se mit au service de la Fédération, et monta les rangs rapidement, grâce à la protection du colonel Bella Johnson. Elle le prit sous son aile, et lui expliqua un peu la situation socio-politique...

Lore

Kévin se rendit compte à quel point, enfermé sur 47 Ceti, il avait vécu à l'écart des événements dramatiques qui se déroulaient dans la galaxie. Il avait entendu vaguement parler des grandes puissances qui s'entre-déchiraient à la faveur d'une interminable guerre froide, mais, dans sa petite ferme aux lapins, il n'avait jamais reçu que des échos assourdis de ce conflit. Désormais, il se trouvait impliqué bon gré mal gré dans cette lutte d'influences à l'échelle de la galaxie, alors qu'une invasion alien redoutable menaçait de détruire la civilisation humaine...

Piraterie

Kévin venait de décrocher ses galons de capitaine de corvette. Il fêta sa promotion chez DaMorgs Bar and BBQ. Tout le monde but beaucoup trop ce soir-là. Que s'est-il passé ? On ne le sut jamais exactement, mais Killian Doohan, le compagnon de chambrée de Kevin, fut retrouvé mort, transpercé par une brochette de volaille. Les soupçons se portèrent sur Kevin, qui préféra s'enfuir à bord de son Federal Assault Ship plutôt que d'affronter les hasards d'une cour martiale. Désormais indésirable dans l'espace fédéral, Kévin rejoignit les rangs de la Kumo Crew, une bande de pirates qui servait un leader charismatique, Archon Delaine. Attaque de convois, assauts contre des méga-vaisseaux, bombardements... Ni Dieu ni maître ! et Vive l'Anarchie !

Fitting Crew

Kévin trouva grisante cette vie de pirate, harcelant les marchands, harcelés par les autorités... La liberté, enfin ! Celle qui lui manquait tellement au temps de sa jeunesse... Qu'elle était loin, l'époque où il vendait des lapins sur 47 Ceti ! Mais les années passaient, et il n'oubliait pas. Dans chaque Type-9 qu'il mettait au pillage, il s'attendait à trouver Cassiopée. Mais il avait beau écumé l'espace à bord de son Clipper, jamais il ne découvrit nulle trace du Pélican.

LE GLANEUR
COBRA MK III
UNMANNED CMDR FIREFOX13
(51TH)
SQUADRON ID: 51TH
HARMLESS
WANTED
PRANAV ANTAL

CD-62 187 10 C A

3m



19%



ENG
SYS
RST
WEP

FUEL 0.16/h

BOARD SHIP
HAND BRAKE
CARGO SCOOP

LE GLANEUR

17:50:10

BGS


Un jour, alors qu'il partageait son butin dans une base astéroïde où le groupe de pirates avait ses habitudes, un appel retentit : un système était ravagé par une terrible épidémie. La maladie qui s'était transmise à partir de végétaux xénomorphes, s'en prenait à tous, aux hommes comme aux femmes, aux enfants comme aux vieillards. On l'appelait la rouille. Elle couvrait le corps des malades d'une lèpre rouge qui les brûlait, puis rongeaient leurs organes, et enfin les faisait mourir après une agonie atroce. Kevin fut frappé par cette nouvelle comme par la foudre. Sa vie de razzias et de larcins l'écoeura. Il se détesta lui-même. Il en eut assez du chaos et de l'anarchie. Il mit son Clipper et ses compétences de pilote à disposition des services de santé : il amena des médecins sur place, et achemina des médicaments et du matériel médical de première urgence. Enfin, au bout de nombreux jours d'efforts, la terrible maladie fut vaincue.

Explo

Il songea à s'enrôler chez les Médicorp pour se racheter de tous les crimes qu'il avait commis. Mais son cœur n'était pas tranquille. Il étouffait dans la bulle humaine : partout des guerres, des crimes, des maladies... partout les mêmes stations, les mêmes outposts, les mêmes vaisseaux qui croisaient au service d'intérêts financiers et de puissances politiques... Il en vint à détester l'humanité tout entière. Il devait partir plus loin. Jusqu'aux frontières de l'infini, et au-delà. Cassiopée lui avait parlé d'étoiles lointaines, de systèmes inconnus, de panoramas à couper le souffle... C'était à cause de ces récits qu'il avait quitté sa planète... Et il avait encore vu si peu de chose ! Oui, c'en était fini pour lui des marchands cupides, des soldats sans âmes, des pirates sans foi ni loi, de la haine et de la mort. Il allait partir en quête de mondes vierges et de planètes inviolées. Il allait partir en expédition lointaine et solitaire. Il verrait des trous noirs et des étoiles doubles, des pulsars et des planètes ammoniacs, il découvrirait d'autres formes de vie... et ne reviendrait peut-être jamais... Il arma un Krait Phantom et mit le cap vers des destinations inconnues.

Thargoïds

Tous les explorateurs vous le diront : après de longs mois passés à des milliers d'années-lumière de toute vie humaine, les pilotes manquent de perdre la raison. On appelle cette pathologie le vertige des confins. Kévin souffrait d'hallucinations, transitoires, mais le reste du temps, il restait assez lucide pour s'apercevoir qu'il ne tournait pas rond. Il réussit à rejoindre une base isolée, dans la nébuleuse du Crabe, où il passa quelque temps afin de se réhabituer à la civilisation. Puis il remonta vers la bulle humaine, après avoir vendu ses données d'exploration qui lui avaient rapporté une petite fortune. Sur son chemin, il traversa la zone des Pléiades, infestée de Thargoïds... Il se rappela que, la dernière fois qu'il avait vu Cassiopée, le Pélican avait été victime des armes caustiques des aliens... Et s'il avait une chance d'y retrouver sa bien-aimée ?



RESOURCE EXTRACTION SITE
[HAZARDOUS] *** 3.75km
5TH MASSILIA CORPORATION
BV PHOENICIS 4 B RING

BV PHOENICIS 4 B RING

034%

Annexe 5 : Contacts et réseaux sociaux

Site web :

<https://www.comtac-fr.space/>

Discord officiel de l'événement :

<https://discord.gg/qm2a8zn>

Twitter :

https://twitter.com/ComTAC_FR

Twitch :

https://www.twitch.tv/comtac_fr

Contacts :

FireFox13@comtac-fr.space

Kalhaan@comtac-fr.space

Manuone.Kenobi@comtac-fr.space

Resmo.Syssla@comtac-fr.space

Nicou@comtac-fr.space